

# Formation Blender 3D

159H

Avec Mentor

100% à distance

# Objectifs de la formation

Ce [parcours de formation Blender](#) vous permettra d'acquérir toutes les compétences nécessaires pour faire de vous un Infographiste 3D. Vous apprendrez comment modéliser et animer décors, personnages et autres objets 3D. De la modélisation, texturing, éclairage, au rendu et à l'animation finale, vous maîtriserez tous les domaines proposés par Blender, le logiciel libre et gratuit de 3D. En fin de parcours, vous pourrez proposer vos services à un studio 3D ou exercer en free-lance sur divers projets.

- Personnaliser l'interface et utiliser les raccourcis claviers
- Maîtriser des outils de modélisation 3D de Blender
- Créer une texture
- Déplier une texture
- Peindre une texture
- Utiliser les matériaux
- Savoir éclairer une scène 3D
- Connaître le système nodal de Blender
- Maîtriser le rendu avec le moteur Cycles et Eevee
- Créer des scènes photoréalistes
- Avoir un workflow efficace
- Optimiser ses objets 3D

## En résumé

- Cours **100% en vidéo**.
- **159h** de formation en ligne.
- **3h** d'échanges individuels et en visio avec un **Mentor dédié**.
- Des ateliers pratiques.
- 1 projet professionnel à présenter.
- Prix : **1590€ HT**
- **Financement jusqu'à 100%** via Pôle emploi ou OPCO.

[Contactez-nous](#) pour en parler ou pour établir un devis gratuit. On répond à toutes vos questions et on vous accompagne sur la création de votre dossier pour pouvoir commencer au plus vite.

## Pourquoi choisir Tuto.com ?

Tuto c'est 12 ans d'expérience dans la formation en ligne, et des milliers d'apprenants satisfaits.

### Des Avis Excellents

*"Bons supports, formateur réactif et présent, beaucoup de savoirs acquis. "*

**Antoine Grès** - Apprenant sur le parcours Blender 3D

*"Très bon retour, simple efficace, super suivi pédagogique. Gardez en souplesse, c'est impeccable."*

**Romain Lisetto** - Apprenant sur le parcours Blender 3D

[> Voir tous les avis sur Trustpilot](#)



4,7 SUR 5



### Des témoignages d'anciens apprenants

Objectifs, organisation pour suivre la formation, bénéfices tirés... [Découvrez les témoignages](#) de ceux qui ont suivi nos parcours de formation.

# Toutes les clés pour réussir

De plus, chez nous pas d'options surprises, tous les éléments essentiels à votre réussite sont compris dans le tarif annoncé :

- Accompagnement individuel d'un Mentor expert.
- Communauté d'apprenants et salons d'entraide.
- Équipe support présente et réactive.
- Contenu du parcours disponible à vie.
- Formateurs professionnels dans leurs domaines.
- Exercices pratiques et projet pro à présenter.
- Entièrement finançable.
- Démarrage toute l'année.

## Méthode Pédagogique

Le parcours de formation s'appuie sur des **cours 100% en vidéo** afin de vous laisser **autonome** et libre de vous organiser comme vous le souhaitez.

Le soutien d'un **Mentor** professionnel, d'une **communauté** d'apprenants et de l'équipe **support** en cas de besoin, vous permet de ne jamais vous sentir seul !

## Un dispositif complet pour votre apprentissage

### Un apprentissage 100% en vidéo

Plus efficace qu'un livre et plus accessible qu'une formation traditionnelle, la vidéo permet un apprentissage progressif et favorise l'ancrage mémoriel grâce à la répétition.

Vous êtes libre d'organiser vos temps de formation comme vous le souhaitez grâce à des cours 100% en ligne, accessibles d'où vous voulez, 24h/24.

### Des exercices pratiques

De nombreux exercices pratiques et ateliers spécifiques viennent compléter les apports théoriques. Ils permettent de tester régulièrement les acquis.

### Des ressources multiples, disponibles à vie

La formation s'accompagne de nombreux fichiers sources, supports et templates qui agrémentent votre formation. Les vidéos de formation ainsi que les ressources de travail restent accessibles sur votre compte tuto.com, même après la fin de votre formation.

### **Une communauté d'entraide**

Une communauté d'apprenants et d'alumni est disponible sur Slack pour échanger sur les difficultés rencontrées, donner des retours sur vos réalisations ou répondre à vos questions. Les salons d'entraide vous permettent de poser des questions directement aux formateurs. Vous êtes autonome mais jamais vraiment seul 😊

### **Un Mentor individuel**

Un Mentor professionnel, expert dans son domaine, vous est attribué en début de parcours. Vous échangez en direct (audio ou vidéo, au choix) lors de sessions individuelles librement programmées. Il personnalise votre apprentissage, donne ses retours sur votre travail et vous coache pour vous aider à avancer !

### **Un projet Pro**

En fin de formation, vous préparez un projet professionnel de façon autonome, afin de mettre en pratique les notions acquises pendant votre cursus. Vous présentez votre projet à votre Mentor.

### **Une équipe dédiée**

Une équipe dédiée aux parcours, sympa et réactive, est présente pour répondre à vos questions, maintenir votre motivation et vous accompagner vers la réussite.

### **Un certificat de complétion**

Une fois la formation suivie, les tests passés et le projet pro validé, vous obtenez un certificat de complétion que vous pourrez fièrement arborer. Ce dernier atteste de vos nouvelles compétences.

# Le Programme de la formation

Les temps indiqués comprennent les temps de cours + les temps de mise en pratique / exercices.

## SESSIONS LIVE / 3H

Le parcours est rythmé par 3H de sessions Live en visioconférence avec votre mentor, qui pourra répondre à vos questions, vous coacher et vous accompagner tout au long de votre formation.

## MODULE 1 : Les fondamentaux de la 3D / 2H

Dans ce module d'introduction, vous allez apprendre les fondamentaux de la 3D pour vous permettre de faire la lumière sur les techniques à mettre en place pour la création d'une image 3D, que se soit pour l'architecture, l'animation, le cinéma ou le jeu vidéo.

### Compétences développées

- Qu'est-ce que la 3D ?
- Un peu d'histoire
- Les grands domaines actuels de la 3D
- Les principes de la 3D
- Les interfaces des logiciels 3D
- Les différentes étapes de la 3D: Modeling, Shading /Texturing, Lighting, Rendering/ Compositing, L'Animation
- Les métiers associés
- Les grands logiciels généralistes de 3D
- Les logiciels spécialisés
- Les grands moteurs de rendus
- L'impression en 3D

## MODULE 2 : Modéliser en 3D / 26H

Ce premier module entre dans le vif du sujet et est consacré aux outils de modélisation de Blender. Toutes les commandes de modélisation polygonale et tous les modifieurs seront abordés. Vous en profiterez pour acquérir de solides réflexes d'optimisation de votre workflow, pour travailler vite et proprement. Un chapitre entier propose des ateliers pratiques pour vous exercer à la modélisation de différents objets.

### Compétences développées

- Reconnaître les différents éléments d'interface de Blender
- Personnaliser l'interface et les raccourcis claviers pour améliorer son workflow
- La gestion des scènes 3D
- Sélectionner, déplacer, cloner, grouper, lier des objets
- Manipuler avec précision votre géométrie grâce au magnétisme
- Maîtriser les commandes de modélisation polygonale
- Maîtriser les Modificateurs de Blender
- Maîtriser les curves et les spline

## MODULE 3 : UVs, Dépliage et Peinture / 14H

À cette étape du parcours, vous devriez être en mesure de modéliser tous types d'objets en 3D. Ce module se concentre sur le travail de texturing, une étape importante en 3D. Vous apprendrez à bien placer vos textures et à les peindre. 3 exercices pratiques seront à réaliser pour mettre en application tout ce que vous avez appris dans ce module.

### Compétences développées

- Projeter une texture
- Superposer, répéter, déformer et empiler
- Les nœuds de Texture Coordinates et de Mapping
- Créer des gobos pour l'éclairage
- Utiliser les UVs
- Les méthodes de dépliages (Unwrap)
- Résoudre les problèmes de topologie
- Le packing : l'art de rassembler les UVs dans un espace optimisé

- Utiliser les UDIMs pour répartir aléatoirement des textures sur un grand nombre d'objets avec un seul shader
- Peindre vos propres textures
- Le système de brush de Blender
- Le Texture Node Editor

## MODULE 4 : Éclairage, matériaux et rendu photoréaliste / 22H

Nous aborderons dans ce module 3 notions essentielles : l'éclairage, les matériaux et le rendu. Tous les paramètres sont passés au crible et vous permettront de passer d'un rendu amateur à un rendu photo réaliste professionnel. De très nombreux ateliers pratiques rythment ce module et vous permettent de vous exercer.

- Éclairer une scène en partant de zéro ?
- Comprendre l'environnement
- Utiliser une image HDRI
- Les 4 types de lumière à maîtriser en 3D
- Découpler les fonctions d'éclairage grâce aux nœuds
- Maîtriser l'atmosphère, l'éclairage volumétrique, les nuages et les effets de brouillard et de fumée.
- Utiliser des sites de texture gratuits pour construire rapidement et facilement des matériaux photo-réalistes.
- Altérer des matériaux pour les personnaliser facilement une texture
- Créer son matériau à partir de zéro
- Ajouter des détails d'usure avec des shaders procéduraux.
- Comprendre le bump et le normal mapping pour ces détails d'imperfections qui font la différence entre un rendu amateur et un rendu professionnel.
- Maîtriser le rendu du verre photo-réaliste, avec l'atténuation dans la profondeur, la teinte du verre, créer des couches de saleté, projeter des rayons de lumières (caustics).
- Créer des shaders de Subsurface Scattering, pour des rendus réalistes de peau, de jade, de liquide etc.
- Imiter n'importe quel matériau avancé : tissu, peinture métallisée, rideaux transparents etc.
- Comprendre tous les paramètres de rendu de Cycles ainsi que d'Eevee



## MODULE 5 : Atelier de mise en pratique / 11H

Cet atelier clôture la formation. Il vous permettra de mettre en pratique tout ce que vous avez appris jusqu'à présent, mais également d'aller un peu plus loin avec les notions de "bake", "low poly", "high poly", l'utilisation de Substance Painter et l'optimisation d'une scène (pour le jeu vidéo par exemple).

- Modélisation des objets de la scène dans Blender
- Dépliage UV
- Sculpt de la version haute définition des objets
- Texturing des objets dans Substance Painter (création de smart materials, textures de bois, de pierre, de métal, etc.),
- Création d'un shader de brouillard procédural
- Lighting et rendu de la scène avec le moteur Eevee,
- Post Production

## PROJET PERSONNEL / 80H

Vous devrez suivre un cahier des charges pour créer une scène 3D complète : modélisation, texturing et rendu.

## PRÉSENTATION ORALE DU PROJET PROFESSIONNEL / 1H

L'aboutissement de votre formation Infographiste sous Blender 3D passe par la présentation orale de votre projet professionnel à votre Mentor, en visioconférence.

# L'évaluation des compétences

## Les évaluations intermédiaires

En contrôle continu, elles peuvent prendre plusieurs formes :

- Présentations courtes : questions à l'oral pendant une session live
- Travaux pratiques indépendants à rendre
- QCM à la fin d'un module

## Grand Oral : la présentation du projet final

Le projet Pro, validé en amont avec le mentor, devra mettre en pratique les différentes compétences clés abordées lors de la formation et répondre à un cahier des charges défini.

À l'issue de la présentation "grand oral", le mentor évalue le projet et délibère sur la validation des compétences du candidat.

> **Validation** : Pour valider son parcours, l'apprenant doit avoir une note moyenne générale minimale de 10/20.

Moyenne Générale correspond à la moyenne des notes suivantes :

Moyenne QCMs Modules : coef 1

Projet Professionnel : coef 2

Le certificat de complétion ou le parchemin de la certification seront édités et téléchargeables en ligne dans les 30 jours qui suivent la fin de la formation.

## Prérequis & matériel

- Tout public.
- Tout niveau. Aucun pré requis hormis l'utilisation courante d'un ordinateur.
- Avoir accès à une bonne connexion Internet.
- Posséder un ordinateur assez puissant pour les logiciels lors des mises en pratique.  
Posséder le(s) logiciel(s) étudié(s) : les logiciels et plug-ins nécessaires ne sont pas fournis avec la formation. Cependant nous pouvons proposer l'accès à certains logiciels dans leur version d'essai, ou à des tarifs étudiants. Contactez-nous pour en savoir plus.

**Informations relatives aux personnes en situation de handicap** : nos parcours de formation sont 100% en ligne. Ces derniers font appel à des techniques audiovisuelles et ne sont pas optimisés pour les personnes atteintes de surdité ou de cécité. Des prises en charges spécifiques pour le suivi de nos parcours sont indiquées [dans cet article](#).

## Débouchés

- L'infographiste 3D crée des images en relief (formes, volumes, personnages, décors...) pour divers projets principalement dans les domaines du cinéma d'animation et des jeux vidéo. Les débouchés dans ces domaines sont nombreux. L'infographiste peut également travailler dans la publicité, pour des agences de communication ou de graphisme.
- Le salaire moyen en début de carrière peut aller jusqu'à 3000€ bruts, et augmente grandement au fil des années selon son talent.
- Les [offres d'emploi](#) sont variées et nombreuses.

## Financement

Nos parcours de formation mentorés peuvent être financés par :

- **Pôle emploi**, via l'Aide Individuelle à la Formation (AIF) - à raison de 25h par semaine.
- Un plan de formation **Entreprise**, via l'OPCO : [trouver votre OPCO](#)
- Votre OPCO en tant qu'**auto-entrepreneur** : [trouver votre OPCO](#)
- **Autofinancement** : vous pouvez autofinancer votre parcours dans sa totalité. Dans ce cas, nous pouvons vous proposer un **échancier sur 5 mois**.

# Délais

Les inscriptions sont ouvertes toute l'année, il n'y a **pas de dates de sessions imposées**.

Le délai minimum avant de pouvoir démarrer votre formation, ainsi que le temps maximum pour la compléter, dépendent de votre moyen de financement.

Pour vous donner une idée du temps à consacrer à cette formation, cela représente 5h de travail par semaine sur 8 mois ou 10h sur 4 mois.

Financement	Délai minimum avant démarrage	Temps de formation maximum
Pôle emploi (AIF)	1 mois après l'édition du devis	6 mois
OPCO	1 mois après l'édition du devis	12 mois
Autofinancement	À réception du paiement par virement ( 2 jours ouvrés minimum)	12 mois

## Contactez-nous



Vous avez des questions à propos de cette formation ou de son financement ?

Vous souhaitez obtenir un devis gratuit ? N'hésitez pas à nous contacter :

- Prendre [RDV pour un appel téléphonique](#) à l'heure qui vous convient.
- Nous contacter par e-mail : [pro@tuto.com](mailto:pro@tuto.com)
- Nous appeler : (+33) 01 84 80 80 29 - du lundi au vendredi, 10h-12h /14h-16h.
- Nous écrire : SAS WEECAST - 31 Rue d'Alger - 83000 Toulon France.

Contact Formation Professionnelle : **Lionel Riccardi**

# Ils nous font confiance

Tous les jours des entreprises et des milliers d'apprenants se forment avec tuto.com.



## Nous sommes organisme de formation certifié

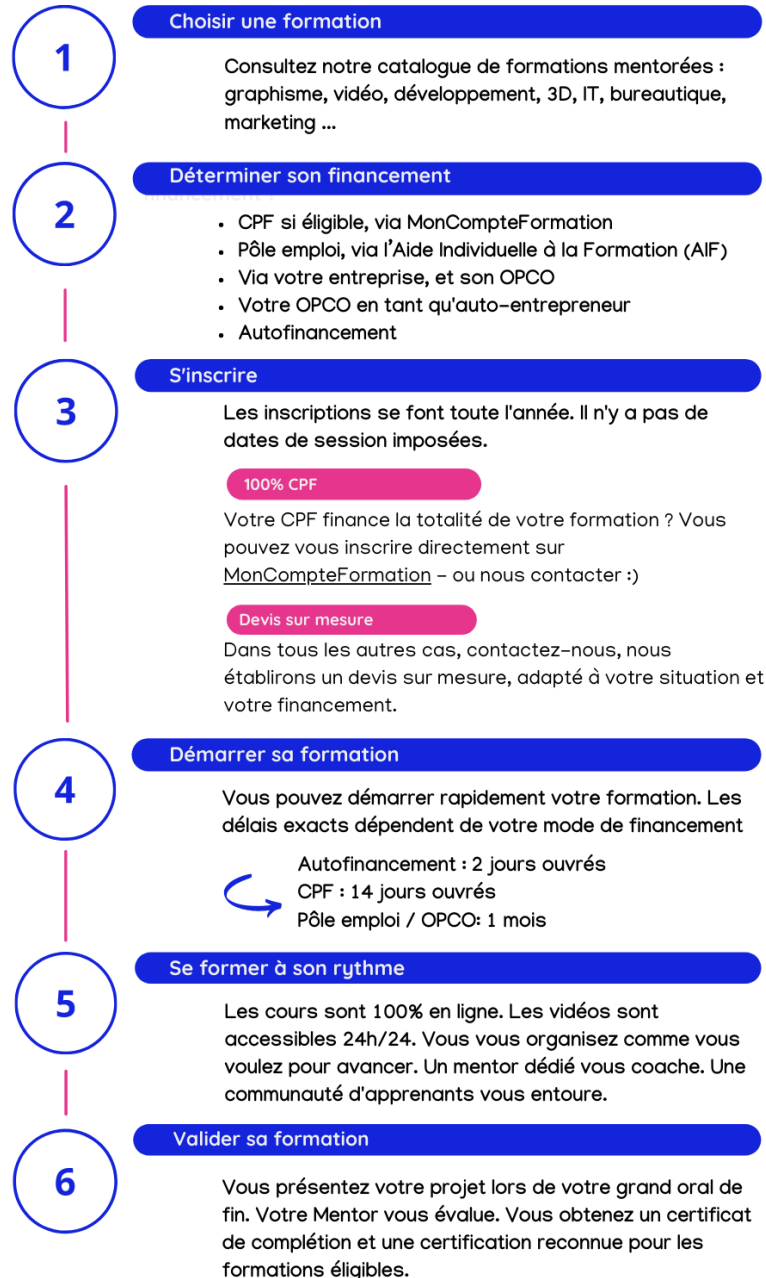
- Tuto.com est **prestataire de formation agréé** (enregistré sous le numéro 93 83 04618 83). Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
- Tuto.com est certifié **qualité Qualiopi** pour ses actions de Formation, depuis le 04 Février 2020. Certificat n°: FR056803-3 / Affaire n° 8571006.
- Tuto.com est **centre certificateur officiel ISOGRAD®** pour les certifications TOSA®.
- Tuto.com est **centre habilité ICDL®** pour les certifications PCIE – Passeport de Compétences Informatique Européen.

# Pour résumer !

## Se former avec



### Comment ça marche ?



Vous êtes prêt pour évoluer dans votre vie professionnelle ou changer de métier !