



Formation Digital Painter

358H

Éligible CPF

100% à distance

Certification professionnelle



Objectifs de la formation

Grâce à ce parcours de formation Digital Painter ultra-complet, vous ferez l'acquisition de compétences solides pour vous diriger vers des métiers de concept designer, matte painter, digital painter ou autres activités liées à la peinture numérique. Du niveau débutant à expert, cette formation couvre tous les aspects de la peinture numérique aux côtés des meilleurs artistes français tels que Raphaël Lacoste, Marc Simonetti, Florian de Gesincourt, David Alvarez, Bastien Grivet, Sébastien Hue etc.

- Maîtriser les principales notions théoriques et techniques du digital painting et de concept art
- Maîtriser les outils de création numérique
- Acquérir une vision concrète des besoins artistiques rencontrés en phase de préproduction et lors de l'étape de réalisation
- Trouver ses références et matières premières
- Conceptualiser son projet
- Comprendre la profondeur et les volumes à travers la perspective atmosphérique
- Utiliser la lumière et la couleur comme des éléments narratifs dans vos images
- Maîtriser le storytelling pour créer des images percutantes et cohérentes
- Comprendre les spécificités et les enjeux du métier d'illustrateur et concept artist
- Gérer un projet de création.

En résumé

- Cours **100% en vidéo**.
- **358h** de formation en ligne.
- **3h** d'échanges individuels avec un **Mentor dédié**.
- Des ateliers pratiques.
- 1 projet professionnel à présenter.
- Prix : **2 148€ HT**
- **Financement jusqu'à 100%** via CPF, Pôle emploi, OPCO.
- Inscription possible directement via [votre compte CPF](#).



[Contactez-nous](#) pour en parler ou pour établir un devis gratuit. On répond à toutes vos questions et on vous accompagne sur la création de votre dossier pour pouvoir commencer au plus vite.

Pourquoi choisir Tuto.com ?

Tuto c'est 12 ans d'expérience dans la formation en ligne, et des milliers d'apprenants satisfaits.

Des Avis Excellents

"C'est une excellente formation qui m'a permis de progresser et d'atteindre plusieurs objectifs afin de créer des images de meilleures qualités. Les cours sont très bien réalisés et les auteurs sont d'excellents pédagogues. La formation permet d'aborder de manière variée le processus de création d'image avec des techniques propres à chaque formateur. "

Thomas Closson - Apprenant sur le parcours Digital Painter

"La formation était très intéressante et complète. J'avais déjà un niveau conséquent dans le domaine mais acquis de manière autodidacte. Cela m'a permis de revoir les bases, d'expérimenter de nouvelles manières de penser et de produire des illustrations."

Claire Le Rhun - Apprenant sur le parcours Digital Painter

[> Voir tous les avis sur Trustpilot](#)



4.6 sur 5



Des témoignages d'anciens apprenants

Objectifs, organisation pour suivre la formation, bénéfices tirés... [Découvrez les témoignages](#) de ceux qui ont suivi nos parcours de formation.

Toutes les clés pour réussir

De plus, chez nous pas d'options surprises, tous les éléments essentiels à votre réussite sont compris dans le tarif annoncé :

- Accompagnement individuel d'un Mentor expert.
- Communauté d'apprenants et salons d'entraide.
- Équipe support présente et réactive.

- Contenu du parcours disponible à vie.
- Formateurs professionnels dans leurs domaines.
- Exercices pratiques et projet Pro à présenter.
- Entièrement finançable.
- Démarrage toute l'année.

Méthode Pédagogique

Le parcours de formation s'appuie sur des **cours 100% en vidéo** afin de vous laisser **autonome** et libre de vous organiser comme vous le souhaitez.

Le soutien d'un **Mentor** professionnel, d'une **communauté** d'apprenants et de l'équipe **support** en cas de besoin, vous permet de ne jamais vous sentir seul !

Un dispositif complet pour votre apprentissage

Un apprentissage 100% en vidéo

Plus efficace qu'un livre et plus accessible qu'une formation traditionnelle, la vidéo permet un apprentissage progressif et favorise l'ancrage mémoriel grâce à la répétition.

Vous êtes libre d'organiser vos temps de formation comme vous le souhaitez grâce à des cours 100% en ligne, accessibles d'où vous voulez, 24h/24.

Des exercices pratiques

De nombreux exercices pratiques et ateliers spécifiques viennent compléter les apports théoriques. Ils permettent de tester régulièrement les acquis.

Des ressources multiples, disponibles à vie

La formation s'accompagne de nombreux fichiers sources, supports et templates qui agrémentent votre formation. Les vidéos de formation ainsi que les ressources de travail restent accessibles sur votre compte tuto.com, même après la fin de votre formation.

Une communauté d'entraide

Une communauté d'apprenants et d'alumni est disponible sur Slack pour échanger sur les difficultés rencontrées, donner des retours sur vos réalisations ou répondre à vos questions.

Les salons d'entraide vous permettent de poser des questions directement aux formateurs.

Vous êtes autonome mais jamais vraiment seul 😊

Un Mentor individuel

Un Mentor professionnel, expert dans son domaine, vous est attribué en début de parcours. Vous échangez en direct (audio ou vidéo, au choix) lors de sessions individuelles librement programmées. Il personnalise votre apprentissage, donne ses retours sur votre travail et vous coache pour vous aider à avancer !

Un projet Pro

En fin de formation, vous préparez un projet professionnel de façon autonome, afin de mettre en pratique les notions acquises pendant votre cursus. Vous présentez votre projet à votre Mentor.

Une équipe dédiée

Une équipe dédiée aux parcours, sympa et réactive, est présente pour répondre à vos questions, maintenir votre motivation et vous accompagner vers la réussite.

Un certificat de complétion

Une fois la formation suivie, les tests passés et le projet pro validé, vous obtenez un certificat de complétion que vous pourrez fièrement arborer. Ce dernier atteste de vos nouvelles compétences.

Une certification reconnue

Vous passez également une certification reconnue par France Compétences : une véritable valeur ajoutée qui certifie vos compétences auprès de vos futurs clients ou recruteurs.

Le Programme de la formation

Les temps indiqués comprennent les temps de cours + les temps de mise en pratique / exercices.

SESSIONS LIVE / 3H

Le parcours est rythmé par 3H de sessions Live en visioconférence avec votre mentor, qui pourra répondre à vos questions, vous coacher et vous accompagner tout au long de votre formation.

MODULE 1 : Maîtriser Photoshop et les outils numériques / 57H

Ce premier module vous permettra de maîtriser les outils indispensables à tout Digital Painter ou illustrateur : Photoshop et une tablette graphique ! Vous verrez d'abord tout ce qu'il faut savoir sur le logiciel de création graphique professionnel de référence. La formation portera une attention particulière sur les outils de dessin et de peinture numérique et leur personnalisation. Vous apprendrez enfin à choisir, configurer et utiliser une tablette graphique.

Compétences développées

Photoshop appliqué au dessin et à la peinture numérique :

- Les outils de dessin
- Le système de calques
- Les brushes
- Les masques
- Les modes de fusion
- Les calques de réglages
- Les masques d'écrêtage
- Les styles de calques
- Les objets dynamiques.

Réglages et personnalisation des outils :

- Fonctionnement général du pinceau
- Utilisation du panneau de Formes
- Créer et enregistrer des outils prédéfinis
- Paramétrer des raccourcis clavier dans Photoshop
- Paramétrer les touches de la tablette graphique.

La tablette graphique :

- Choisir sa tablette graphique
- Configurer et utiliser sa tablette
- Assigner des brushes
- Créer des formes personnalisées.

MODULE 2 : Les fondamentaux théoriques / 14H

Ce module de formation se focalise sur les connaissances théoriques fondamentales relatives à la composition de l'image et aux couleurs : apprendre à définir des volumes et comprendre la géométrie et les lignes de force, la résonance et correspondances des couleurs et la perspective

atmosphérique. Vous verrez enfin comment éditer et importer des palettes de couleurs cohérentes.

Compétences développées

Les bases théoriques et analyse de l'image

- Comprendre la géométrie et les lignes de force
- Définir les volumes
- Ligne d'horizon, lignes fuyantes et point de fuite
- Qualité des transitions lumineuses et des contours
- Différencier contraste global et contraste localisé
- Estimer la saturation d'une couleur
- Rapport Saturation/Luminosité d'une couleur
- Pureté d'une couleur et conséquences pour l'impression.

La théorie des couleurs et la résonance des teintes

- Les couleurs primaires
- Les couleurs secondaires
- Les couleurs tertiaires
- Le cercle chromatique
- La lumière, les ombres et les valeurs
- Le contraste et la brillance
- La lumière diffuse
- Mise en couleurs à partir d'une base noir et blanc
- Sources de lumières multiples et mélange des couleurs
- Résonances et correspondances des couleurs
- Perspective atmosphérique

3 logiciels pour éditer et importer des palettes de couleurs

- Color Scheme Designer
- Adobe Kuler
- Gamut Mask Tools

Maîtriser les notions fondamentales de perspective

- Perspective à 1 point de fuite
- Perspective à 2 points de fuite
- Perspective à 3 points de fuite
- Dessiner des ombres portées en perspective.

MODULE 3 : Les bases de la peinture numérique / 65H

Une fois les bases techniques et théoriques acquises, il est temps de passer à la pratique. Ce module propose un apprentissage progressif de la peinture numérique à travers l'étude et la reproduction de styles, de matières et de sujets variés pour avoir un premier éventail des possibilités.

Compétences développées

Débuter en Peinture Numérique

- 3 cas d'école : nature morte, paysage et figuratif
- Peindre des scènes détaillée
- La peinture Numérique en mode avancé
- Le style classique dans la peinture numérique

Recréer des matières en peinture digitale

- Le verre
- Les métaux
- Les tissus

MODULE 4 : Design d'environnements - Ateliers pratiques / 65H

Une fois les bases techniques et théoriques acquises, il est temps de passer à la pratique. Ce module propose un apprentissage progressif de la peinture numérique à travers l'étude et la reproduction de styles, de matières et de sujets variés pour avoir un premier éventail des possibilités. Vous verrez aussi bien des concepts arts que des illustrations aux détails très poussés.

Compétences développées

- Création de brosses pour le Speed Painting
- Initiation au Design d'environnement
- Design d'environnement avancé
- Créer un décor de Sciences-fiction
- Techniques avancées d'environnement Design
- Concept Art
- Illustration de type Game of Thrones
- Concept ART photoréaliste pour le jeu vidéo AAA
- La création d'un décor médiéval
- Focus sur le spaceship design.

MODULE 5 : Character Design - Ateliers pratiques / 43H

Découvrez le character design au travers d'ateliers pratiques. Plusieurs styles graphiques et méthodes seront abordés, du concept art au character design avancé.

Compétences développées

- Création d'un Model Sheet de personnage
- Digital Painting d'une créature
- Créer un personnage sci-fi de l'univers Star Wars
- Digital Painting d'un personnage dans un environnement
- Création d'un robot en photo-bashing
- Character Design en Photobashing
- L'art du Character Design dans Photoshop

MODULE 6 : Concept Art et 3D / 17H

De plus en plus de concepts créatifs sont créés depuis une base 3D.

Ce chapitre vous présente les nouveaux workflows de production qui vous feront gagner du temps et en réalisme.

MODULE 7 : immersion professionnelle / 13H

Briefing, analyser le contexte de la commande, rédiger un cahier des charges, tenir un planning ou encore définir vos tarifs ; ce dernier module va vous permettre de comprendre les spécificités et les enjeux du métier d'illustrateur et concept artist free-lance et de mener à bien un projet de création dans des conditions professionnelles.

Compétences développées

Condition de réalisation en situation professionnelle : exemple d'un concept art de jeu vidéo

- Phase de préproduction
- Briefing
- Identifier et analyser le contexte et les caractéristiques de la demande du commanditaire
- Recherche iconographique
- Sketches : proposer des pistes conceptuelles
- Concept art final

Communication et gestion de projets

- Rédiger un cahier des charges
- L'estimation du montant de la prestation
- Tenir un planning et s'organiser
- Les pièges à éviter

- La gestion des échanges avec un client.

PROJET PROFESSIONNEL / 80H

Vous réaliserez 2 illustrations de A à Z pour mettre en pratique les compétences acquises : un Character design (monstre, créature, robot ou humain) et un Design d'environnement.

PRÉSENTATION ORALE DU PROJET PROFESSIONNEL / 1H

L'aboutissement de votre formation Digital Painter passe par la présentation orale de votre projet professionnel (vos 2 illustrations). Les critères de notation portent sur le travail du fond et de la forme, la qualité de composition des concepts arts fournis et le soin apporté à votre travail.

L'évaluation des compétences

Les évaluations intermédiaires

En contrôle continu, elles peuvent prendre plusieurs formes :

- Présentations courtes : questions à l'oral pendant une session live
- Travaux pratiques indépendants à rendre
- QCM à la fin d'un module

Grand Oral : la présentation du projet final

Le projet Pro, validé en amont avec le mentor, devra mettre en pratique les différentes compétences clés abordées lors de la formation et répondre à un cahier des charges défini.

À l'issue de la présentation "grand oral", le mentor évalue le projet et délibère sur la validation des compétences du candidat.

> **Validation** : Pour valider son parcours, l'apprenant doit avoir une note moyenne générale minimale de 10/20.

Passage de la Certification TOSA

En fin de parcours vous passez la certification TOSA, reconnue par France Compétences.

Le parcours prépare l'apprenant au passage d'une certification RS5787

Nombre de questions	35
Durée de l'examen	60 minutes
Modalité de passage	Examen à distance, via une solution intégrée d'e-surveillance
Résultats	Score sur une échelle de 1 à 1 000. Délivrance de la certification sous 5 jours ouvrés

Niveaux de maîtrise TOSA en fonction du Score :

Niveau	Score
Expert	876 à 1000
Avancé	726 à 875
Opérationnel	551 - 725
Basique	351 à 550
Initial	1 - 350

> **Validation** : Le score minimal pour obtenir la certification TOSA est 351.

Prérequis & matériel

- Tout public.
- Tout niveau. Aucun prérequis hormis l'utilisation courante d'un ordinateur.
- Avoir accès à une bonne connexion Internet.
- Posséder un ordinateur assez puissant pour les logiciels lors des mises en pratique.
- Posséder le(s) logiciel(s) étudié(s) : les logiciels et plug-ins nécessaires ne sont pas fournis avec la formation. Cependant nous pouvons proposer l'accès à certains logiciels dans leur version d'essai, ou à des tarifs étudiants. Contactez-nous pour en savoir plus.

Informations relatives aux personnes en situation de handicap : nos parcours de formation sont 100% en ligne. Ces derniers font appel à des techniques audiovisuelles et ne sont pas optimisés pour les personnes atteintes de surdité ou de cécité. Des prises en charges spécifiques pour le suivi de nos parcours sont indiquées [dans cet article](#).

Débouchés

- Digital Painter, Matte Painter, Concept Artist, Illustrateur ... Les métiers variés en peinture digitale sont aussi créatifs et artistiques que techniques. Le ou la Digital Painter travaille principalement dans le secteur des jeux vidéo ou de l'animation cinématographique, afin d'en créer les décors. Souvent dans de petites entreprises, il ou elle peut être employé.e en ou en freelance.
- Le salaire moyen en début de carrière est de 2 500€ bruts. Il évolue au fil des années, notamment en accédant à des postes tels que directeur artistique.
- Les [offres d'emploi](#) sont variées et avoir un bon réseau peut aider !

Financement

Nos parcours de formation mentorés peuvent être financés par :

- **CPF**, via votre compte [MonCompteFormation](#) - 88% de nos apprenants sur un parcours CPF n'ont pas de reste à charge.
- **Pôle emploi**, via l'Aide Individuelle à la Formation (AIF) - à raison de 25h par semaine.
- Un plan de formation **Entreprise**, via l'OPCO : [trouver votre OPCO](#)
- Votre OPCO en tant qu'**auto-entrepreneur** : [trouver votre OPCO](#)
- **Autofinancement** : vous pouvez autofinancer votre parcours dans sa totalité ou simplement le reste à votre charge après application de votre CPF.
Dans le cas d'un autofinancement à 100% nous proposons un **échancier sur 5 mois**.

Délais

Les inscriptions sont ouvertes toute l'année, il n'y a pas de dates de sessions imposées.

Le délai minimum avant de pouvoir démarrer votre formation, ainsi que le temps maximum pour la compléter, dépendent de votre moyen de financement.

Pour vous donner une idée du temps à consacrer à cette formation, cela représente 7h de travail par semaine sur 12 mois ou 14h sur 6 mois.

Financement	Délai minimum avant démarrage	Temps de formation maximum
Pôle emploi (AIF)	1 mois après l'édition du devis	15 semaines*
CPF	14 jours ouvrés (délai de rétractation)	12 mois
Co-financement CPF / AIF	1 mois après l'édition du devis	15 semaines*
OPCO	1 mois après l'édition du devis	12 mois
Autofinancement	À réception du paiement par virement (2 jours ouvrés minimum)	12 mois

* À raison d'un rythme de 25h/semaine imposé par Pôle emploi.



Contactez-nous

Vous avez des questions à propos de cette formation ou de son financement ?

Vous souhaitez obtenir un devis gratuit ? N'hésitez pas à nous contacter :

- Prendre [RDV pour un appel téléphonique](#) à l'heure qui vous convient.
- Nous contacter par e-mail : pro@tuto.com
- Nous appeler : (+33) 01 84 80 80 29 - du lundi au vendredi, 10h-12h /14h-16h.
- Nous écrire : SAS WEECAST - 31 Rue d'Alger - 83000 Toulon France.

Contact Formation Professionnelle : **Lionel Riccardi**

Ils nous font confiance

Tous les jours des entreprises et des milliers d'apprenants se forment avec tuto.com.



Nous sommes organisme de formation certifié

- Tuto.com est **prestataire de formation agréé** (enregistré sous le numéro 93 83 04618 83). Cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État.
- Tuto.com est certifié **qualité Qualiopi** pour ses actions de Formation, depuis le 04 Février 2020. Certificat n°: FR056803-3 / Affaire n° 8571006.
- Tuto.com est **centre certificateur officiel ISOGRAD®** pour les certifications TOSA®.
- Tuto.com est **centre habilité ICDL®** pour les certifications PCIE – Passeport de Compétences Informatique Européen.

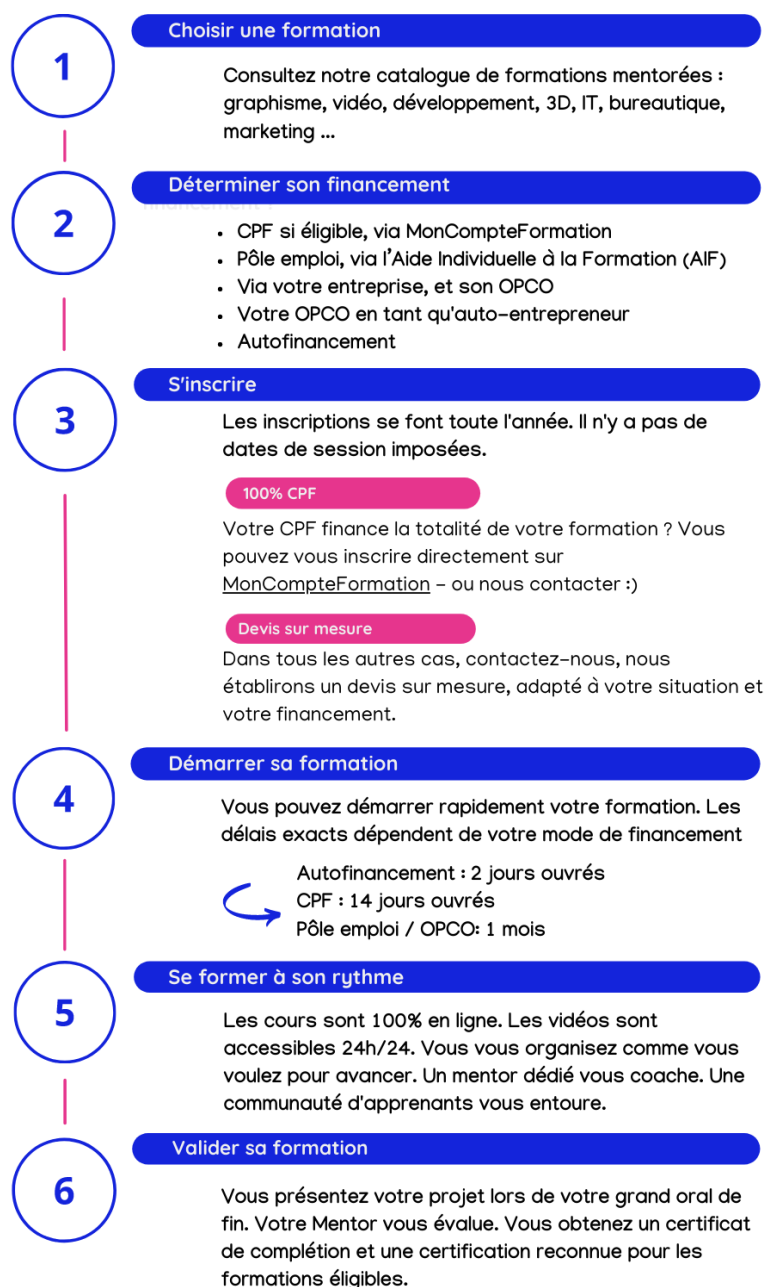


Pour résumer !

Se former avec



Comment ça marche ?



Vous êtes prêt pour évoluer dans votre vie professionnelle ou changer de métier !

Toutes nos formations mentorées.

Notre catalogue complet est disponible en ligne : [voir toutes nos formations mentorées.](#)

Parcours	Domaine	Niveau	Certification	CPF	Pôle emploi	OPCO	Temps de formation maximum pour Pôle emploi
3Ds Max	3D	Pas de prérequis			✓	✓	21 semaines
Administrateur Reseaux Et Systemes	IT	Pas de prérequis			✓	✓	11 semaines
Autocad	Archi	Pas de prérequis	Tosa	✓	✓	✓	5 semaines
Animateur 2D	Vidéo	Pas de prérequis			✓	✓	12 semaines
Blender	3D	Pas de prérequis			✓	✓	10 semaines
Cinema 4D	3D	Pas de prérequis			✓	✓	20 semaines
Designer Graphique	Graphisme	Pas de prérequis	Tosa		✓	✓	14 semaines
Développeur Web Back End PHP	Développement	Pas de prérequis	ICDL		✓	✓	10 semaines
Développeur Web Front End	Développement	Pas de prérequis			✓	✓	11 semaines
Développeur Wordpress	Développement	Pas de prérequis			✓	✓	13 semaines
Digital Painter	Graphisme	Pas de prérequis	Tosa	✓	✓	✓	15 semaines
Excel	Bureautique	Pas de prérequis	Tosa	✓	✓	✓	3 semaines
Graphiste Illustrator	Graphisme	Pas de prérequis	Tosa	✓	✓	✓	8 semaines
Graphiste Photoshop	Graphisme	Pas de prérequis	Tosa	✓	✓	✓	12 semaines
Infographiste 3D Maya	3D	Pas de prérequis			✓	✓	11 semaines
IT Essentials Cisco	IT	Pas de prérequis			✓	✓	6 semaines
Marketing Digital	Business	Pas de prérequis			✓	✓	10 semaines
Modélisation 3D pour la déco d'intérieur	3D / Archi	Pas de prérequis	ICDL	✓	✓	✓	12 semaines
Montage Vidéo avec Adobe Premiere Pro	Vidéo	Pas de prérequis			✓	✓	6 semaines
Motion Designer	Vidéo	Pas de prérequis	Tosa		✓	✓	20 semaines
Office 2016	Bureautique	Pas de prérequis			✓	✓	3 semaines
Photographe	Photo	Pas de prérequis	Tosa		✓	✓	9 semaines
Sketchup	3D / Archi	Pas de prérequis	ICDL	✓	✓	✓	4 semaines
Zbrush	3D	Pas de prérequis			✓	✓	14 semaines